



FERIA LÚDICA DE VIDEOJUEGOS Y JUVENTUD

19 DE JUNIO DE 10:00 A 14:00

<i>ACTIVIDAD</i>	<i>AULA Y HORA</i>
ESPACIO DE REALIDAD VIRTUAL	Sala El Paraíso 10:00 A 14:00
<i>"Descifrando una persona creativa"</i> <i>Voxel</i>	Aula 01 11:30 a 12:15
<i>"¿Qué diseñador quiero ser?"</i> <i>Universidad Europea de Madrid</i>	Aula 01 12:30 a 13:15
<i>"Uso seguro y saludable de videojuegos"</i> Carlos Gonzalez Tardón	Aula 02 de 10:30 a 13:30
Tilt brush (Dibujo 3D)	E-Competence 10:00 a 14:00

ACTIVIDADES

- ESPACIO LÚDICO DE REALIDAD VIRTUAL: experiencias de corta duración y donde el jugador cada vez que cambia de puesto de realidad virtual se sumerge en una experiencia completamente distinta a la anterior. En este espacio se podrán probar juegos como Fruit Ninja, y se podrán sumergir en experiencias emocionantes.
- TILT BRUSH (DIBUJO 3D) – Dibuja en 3D con VR. Con las gafas virtuales podrás dibujar en 3D todo lo que quieras.
- VIDEOJUEGOS LATAM Y ESPAÑA: prueba los videojuegos creados en España y en LATAM de la mano de (Carlos Gonzalez Tardón). El objetivo de esta actividad es conocer algunos perfiles profesionales y qué es lo que hacen dentro de la industria del videojuego. Para cerrar la actividad se podrán probar algunos videojuegos creados en España y Latinoamérica.
- RV Exposición de Arte a través de realidad Virtual con ESDIP: podrás disfrutar de ilustraciones y diseño de personaje. Te acompañaran en el camino grandes y pequeñas sorpresas.

CHARLAS

“Cerebros jugones” ESDIP

En esta charla interactiva veremos la importancia del videojuego tanto a nivel social como a nivel cerebral y propondremos alguna serie de retos para que comprobéis vosotros mismos que el videojuego es mucho más que un juego.

“Descifrando una persona creativa” de Voxel School

Muchos estudiantes no consiguen encontrar su vocación porque no se encuadra en estudios tradicionales. A través de esta charla les ayudamos a que puedan identificar su talento creativo y orientarlo a su futuro profesional de una manera amena.

“¿Qué diseñador quiero ser?” de la Universidad Europea

Los asistentes descubrirán de forma amena los fundamentos del diseño a través del ejemplo de famosos creadores. Se explicarán las salidas profesionales de las distintas disciplinas de la industria creativa y la metodología empleada en el Creative Campus de la Universidad Europea de Madrid.

“Uso seguro y saludable de videojuegos” Carlos Gonzalez Tardón

En esta charla te proporcionarán consejos sobre la gestión del tiempo de juego, la prevención de problemas de salud asociados y la selección de contenidos adecuados. Descubre estrategias para mantener una relación saludable con los videojuegos y promover un uso positivo en diferentes edades.